

Ein mobiles Escape Room Game
von SABRA

Fixing The Boat - Finding Identity



Ein Team, ein Boot, eine Stunde, ein Ziel!



Wer bin ich und was macht mich aus? Mit diesen Fragen beschäftigt sich der mobile Escape Room *Fixing The Boat - Finding Identity*, ein Modellprojekt von SABRA zur Vermittlung jüdischen Lebens und Vielfalt von Identitäten.



Die mutigen Abenteurer*innen sind an Bord eines rätselhaften Bootes, das mitten im Meer treibt. Sie stehen vor einer herausfordernden Aufgabe: Das Boot zu reparieren, bevor ein Sturm in einer Stunde aufzieht. Schaffen sie es nicht, wird mehr als nur ein Boot untergehen... Um die Mission erfüllen zu können, benötigen die Spieler*innen keine Vorkenntnisse, dafür aber Aufmerksamkeit, Einfühlungsvermögen, Kommunikations- und Teamfähigkeit.



Das Projekt verfolgt einen kulturpädagogischen Ansatz und richtet sich sowohl an Jugendliche als auch an Erwachsene. Das Spielteam kann aus 4 bis 6 Personen bestehen. Spieldauer: 90 bis 120 Minuten (inkl. Einführung und Reflexion)



Der mobile Escape Room kann durch Bildungs- und Kulturinstitutionen, von (Kirchen-) Gemeinden oder auch anderen Organisationen unter bestimmten Voraussetzungen ausgeliehen werden.



Anfragen an Projektkoordinatorin Rina Rosenberg unter escape@jgdus.de.

Weitere Infos: www.sabra-jgd.de/escape-room



Ein Projekt von:



gefördert durch:

Ministerium für Kinder, Jugend, Familie, Gleichstellung, Flucht und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen



Die Antisemitismusbeauftragte des Landes Nordrhein-Westfalen

